



Cultura, Creatività e Tecnologia: un'alleanza che guarda al futuro

Giovedì 28 novembre, Ore 15.00 – 17.00

STAND REGIONE DEL VENETO – SPAZIO ARENA DELLE IDEE

La Cultura è espressione di valore che nutre il nostro spirito e il nostro benessere. E' anche uno dei motori trainanti dell'economia regionale e nazionale, per la creazione di lavoro e di occupazione e per la valorizzazione della qualità e della competitività del made in Italy.

Il workshop si rivolge agli operatori del settore culturale e alle nuove generazioni. Intende promuovere la Cultura e le Industrie Culturali e Creative (ICC), ponendo l'accento sulle produzioni cinematografiche e audiovisive, sulla valorizzazione del patrimonio culturale attraverso l'innovazione tecnologica e la creatività, sulla formazione di competenze artistiche e tecnologiche.

PROGRAMMA

15.00 - 15.15 Performance attoriale - TeSeO

15.15 - 15.20 Promuovere la Cultura, far crescere le imprese - Il ruolo della Regione del Veneto
Santo Romano, Direttore Area Capitale Umano, Cultura e programmazione comunitaria

15.20 - 15.30 Il Modello TeSeO - Teatro Scuola e Occupazione
Carlo Mangolini, Responsabile formazione - Teatro Stabile del Veneto

15.30 - 16.00 La produzione cinematografica in Veneto – impresa, arte, cultura e territorio
Federico Massa, Produttore, Associazione Generale Industrie Cine Audiovisive Indipendenti

16.00 - 16.30 Museo 3.0, Game e Gamification
Carlo Cuomo, Esperto Game e Gamification

16.00 - 16.30 Conversazioni con il pubblico

Modera: Giancarlo Marinelli, scrittore, regista, direttore artistico



29^a mostra convegno nazionale
orientamento, scuola, formazione, lavoro
Fiera di Verona
28-30 novembre 2019

